**Nome: Paulo Roberto Xavier da Silva**

Documento de Caso de Teste - Pontuação

ID do Caso de Teste: CT-PONTUACAO-001

Título: Incremento de Pontuação ao Comer a Comida

Objetivo: Verificar se a pontuação é incrementada corretamente quando a cobra come a comida.

Pré-condições:

O jogo Snake está instalado e funcionando.

A tela inicial do jogo está visível.

A cobra está posicionada em uma posição inicial no tabuleiro.

Passos do Teste:

Inicie o jogo Snake.

Posicione a cobra em uma posição inicial no tabuleiro.

Aguarde até que a comida apareça em uma posição aleatória.

Faça a cobra movimentar-se até a posição da comida para comê-la.

Observe a pontuação antes e após a cobra comer a comida.

Dados de Entrada:

Movimentos da cobra para alcançar a comida.

Resultado Esperado:

A pontuação deve ser incrementada corretamente após a cobra comer a comida.

A pontuação inicial deve ser zero.

A pontuação final deve ser a soma da pontuação inicial com o número de comidas consumidas.

**Resultado:**

**Os resultados esperados foram alcançados, a pontuação inicial manteve-se em zero e foi incrementada no decorrer do jogo após o número de comidas consumidas. E a pontuação final foi a soma dessas comidas consumidas.**

Observações:

Verifique se a pontuação é exibida corretamente na interface gráfica.

Certifique-se de que não há incrementos de pontuação sem ação da cobra.

ID do Caso de Teste: CT-PONTUACAO-002

Título: Pontuação Inicial

Objetivo: Verificar se a pontuação inicial do jogo é zero.

Pré-condições:

O jogo Snake está instalado e funcionando.

A tela inicial do jogo está visível.

Passos do Teste:

Inicie o jogo Snake.

Observe a pontuação exibida na interface gráfica.

Dados de Entrada:

Nenhum.

Resultado Esperado:

A pontuação inicial do jogo deve ser zero.

A pontuação deve ser exibida corretamente na interface gráfica.

**Resultados:**

**Os resultados esperados foram alcançados, a pontuação inicial do jogo foi zero e foi exibida corretamenta na interface gráfica do jogo.**

Observações:

Certifique-se de que a pontuação seja zerada no início de cada partida.

ID do Caso de Teste: CT-PONTUACAO-003

Título: Pontuação após Fim de Jogo

Objetivo: Verificar se a pontuação é mantida após o fim do jogo.

Pré-condições:

O jogo Snake está instalado e funcionando.

A tela inicial do jogo está visível.

O jogo foi encerrado.

Passos do Teste:

Inicie o jogo Snake.

Jogue até que o jogo seja encerrado por uma condição específica.

Observe a pontuação final exibida.

Dados de Entrada:

Movimentos da cobra para alcançar diferentes condições de fim de jogo.

Resultado Esperado:

A pontuação deve ser mantida após o fim do jogo.

A pontuação final deve ser exibida corretamente.

**Resultado:**

**Os resultados esperados foram alcançados, a pontuação final foi mantida após o final do jogo.**

Observações:

Certifique-se de que a pontuação seja exibida na tela de fim de jogo.

Verifique se não há alterações ou reinicializações indevidas da pontuação após o fim do jogo.